BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO **TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUY NHƠN**	**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM** **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**
Số: 4570 /TB-ĐHQN	*Bình Định, ngày 19 tháng 11 năm 2024*

THÔNG BÁO
Về việc tuyển dụng hợp đồng thuê khoán Đợt 2 - Năm 2024

Trường Đại học Quy Nhơn thông báo tuyển dụng hợp đồng thuê khoán Đợt 2 - Năm 2024 đối với các vị trí thiết kế phần mềm và lập trình viên thuộc văn phòng PSU, cụ thể như sau:

I. Đối tượng tuyển dụng

TT	Vị trí cần tuyển	Số lượng	Yêu cầu
1	Thiết kế phần mềm (Software Designer)	01	- Tốt nghiệp Đại học trở lên các ngành liên quan đến Công nghệ thông tin; - Có ít nhất 2 năm kinh nghiệm làm việc ở vị trí thiết kế phần mềm hoặc tương đương; - Frontend sử dụng thành thạo JavaScript, HTML, CSS. Có kinh nghiệm với một trong các framework frontend như React, Angular hoặc Vue.js; - Backend có kinh nghiệm với các ngôn ngữ lập trình backend khác như PHP, Python, Java, .NET, JavaScript; - Hiểu biết về cấu trúc dữ liệu phần mềm và các hệ quản trị cơ sở dữ liệu như: SQL Server, PostgreSQL, MySQL, MongoDB; - Có kiến thức về SOLID, OOP, Design Patterns, RESTful APIs; - Biết sử dụng phần mềm thiết kế UX/UI phổ biết như Adobe X, Sketch, Figma và các phần mềm khác là một lợi thế lớn; - Hiểu biết về Microservices và Clean Architecture là một lợi thế lớn; - Đọc hiểu tài liệu tiếng Anh, biết giao tiếp cơ bản bằng tiếng Anh; - Ưu tiên có kinh nghiệm xây dựng các phần mềm trong lĩnh vực giáo dục; - Có khả năng nghiên cứu các mã nguồn mở, ngôn ngữ lập trình khác là lợi thế.

TT	Vị trí cần tuyển	Số lượng	Yêu cầu
2	Lập trình viên (Fullstack Developer)	02	- Tốt nghiệp Đại học trở lên các ngành liên quan đến Công nghệ thông tin; - Có ít nhất 2 năm kinh nghiệm làm việc ở vị trí Fullstack Developer hoặc tương đương; - Frontend: sử dụng thành thạo JavaScript, HTML, CSS. Có kinh nghiệm với một trong các framework frontend như React, Angular hoặc Vue.js; - Backend: có kinh nghiệm với các ngôn ngữ lập trình backend như PHP, Python, Java, .NET, JavaScript. Hiểu biết về cấu trúc dữ liệu phần mềm và các hệ quản trị cơ sở dữ liệu như SQL Server, PostgreSQL, MySQL, MongoDB; - Am hiểu sâu về nguyên tắc SOLID, lập trình hướng đối tượng (OOP), các Design Patterns, và thiết kế RESTful APIs; - Hiểu biết về Microservices và Clean Architecture là một lợi thế lớn; - Kinh nghiệm triển khai CI/CD, sử dụng các công cụ như Jenkins, GitlabCI hoặc ArgoCD; - Kinh nghiệm triển khai các ứng dụng trên Docker container cho môi trường Windows & Linux; - Có khả năng đọc hiểu tài liệu kỹ thuật bằng tiếng Anh và có kỹ năng giao tiếp cơ bản bằng tiếng Anh; - Ưu tiên các ứng viên có kinh nghiệm phát triển phần mềm trong lĩnh vực giáo dục; - Có khả năng nghiên cứu các mã nguồn mở, ngôn ngữ lập trình khác là lợi thế.
Tổng số:		**03**	

II. Hồ sơ, thời gian, địa điểm nộp hồ sơ dự tuyển

1. Hồ sơ dự tuyển

- Đơn xin việc;
- Bản sao Giấy khai sinh;
- Bản sơ yếu lý lịch tự thuật (trong thời gian 06 tháng tính đến ngày nộp hồ sơ dự tuyển) có xác nhận của địa phương nơi cư trú;
- Văn bằng, chứng chỉ (bản sao có chứng thực);
- 02 ảnh 4x6.

2. Thời gian và địa điểm nhận hồ sơ dự tuyển

- Thời gian nhận hồ sơ: 15 ngày, kể từ ngày có thông báo hoặc đến khi nhận đủ hồ sơ theo quy định.

- Địa điểm nhận hồ sơ: Người tham gia dự tuyển nộp hồ sơ tại **Phòng Tổ chức - Nhân sự** *(Tầng 4, Tòa nhà 15 tầng),* Trường Đại học Quy Nhơn, 170 An Dương Vương, thành phố Quy Nhơn, tỉnh Bình Định.

Mọi chi tiết xin liên hệ:

- Điện thoại: 02563 846 806

- Email: ptcns@qnu.edu.vn

Nơi nhận:
- Đăng Website của Trường;
- Lưu: VT, TCNS.

HIỆU TRƯỞNG

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUY NHƠN

PGS.TS. Đoàn Đức Tùng